

# Christian Chaux

4 bis rue de Villejust 91140 Villejust France | 07 82 99 73 04 | [xwilarg@yahoo.fr](mailto:xwilarg@yahoo.fr)  
GitHub : <https://github.com/Xwilarg/>, Site Web : <https://zirk.eu/?s=1>

## Education

### SEPTEMBRE 2019 – DECEMBRE 2019 | UNIVERSITE DE KEIMYUNG – DAEGU, COREE DU SUD

- Spécialisation « jeu et mobile » : Cours sur la création de jeux avec Unity3D et modélisation d'assets avec Maya

### JANVIER – AVRIL 2019 | STAGE | MASA GROUP – 75 PARIS

- Simulation de préparation aux situations urgences : Implémentation d'un second serveur en Golang, généré depuis un model Ecore (en Java)

### 140 HEURES | HEC | FORMATION DIGITAL TRANSFORMATION – 78 JOUY-EN-JOSAS

- Identification des possibilités d'évolution numérique pour l'entreprise LEGRAND (infrastructures électriques), étude de faisabilité de différentes solutions envisagées et présentation d'un rapport final à la Direction

### 70 HEURES | FORMATION TEACHING AND COACHING – 75 PARIS

- Techniques d'encadrement et d'enseignement pour une population étudiante

### 2016 - 2021 | EPITECH – 75 PARIS

- Etudiant en 4e année
- Assistant pédagogique (Astek) durant ma 2e et 3e année
- Responsable du pôle AR/VR/MR à PoC durant ma 2<sup>nd</sup> année, association étudiante visant à promouvoir les projets innovants
- Responsable des relations professionnels à Epitanime durant la 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> année, association étudiante visant à promouvoir la culture Japonaise

### 2015-2016 | BAC SSI ISN | LYCEE DE L'ESSOURIAU – 91 LES ULIS

## Compétences informatiques et linguistiques

DEVELOPEMENT LOGICIEL	: C, C++, C#, Python, Golang, Java
DEVELOPMENT WEB	: HTML, PHP, JavaScript
MOTEURS DE JEU	: Unity3D, Unreal Engine
BIBLIOTHEQUES	: Qt, Processing, SFML
LOGICIELS	: Git, GitHub, Maya

**ANGLAIS : COURANT - JAPONAIS : BASES, AUTO-APPRENTISSAGE**

## Réalisations

Depuis le 28 Juin 2017 : Création d'un bot Discord

[Bot fait en C# pour le logiciel de VoIP Discord, actuellement dans plus de 300 serveurs](#)

Depuis Juillet 2016 : Aide à la traduction française de l'extension Chrome **KC3 改**

[Extension Chrome pour le jeu par navigateur Kantai Collection](#)

9 Janvier 2018 – 31Janvier 2020 : Participation at **12 gamejams**

[Création d'un jeu vidéo en 48 ou 72 heures](#)

28 Mars 2017 : Participation au concours de programmation **The Battle Dev**

[Participation en C++, 33 / 2306 au concours](#)

Novembre 2016 : Participation au concours de programmation **The Student Battle Dev**

[511 / 2030 au concours \(60 / 211 entre les participants en C++\)](#)